

### 11. Dvě věty

Každé slovo má šest písmen, "o" značí tečku v braillovi psaném po sloupcích. Tajenka: KOCICKA

### 12. Pes

První písmena odpovídají prvním písmenům čísel 1-7. Hodnoty sčítáme po větách a převádíme na písmena. Tajenka: PSOTNIK

### 13. Troska

"Dům" symbolizuje "lidské tělo", všechny naznačené obtíže lze převést na zdravotní potíže. Tvrdnou játra, kýve se zub, tlak je vysoký. Počet písmen ve jmenovaných "problémech" nám napovídá, které slovo hledáme. Po dosažení alternativního výrazu volíme překrývající se písmeno mezi oběma slovy (původním a novým). Konkrétní přiřazení je následující: zed' = Zub, base = Boku, rozvrh = kOtník, roury = játRa, plech = srdCe, akce = šíjE, nosič = Nehet, práh = tlAk.

ZBORCENÁ je KLENBA, která rovněž souvisí se stavební tematikou šifry. Tajenka: KLENBA

### 14. Receptář

Na každém řádku identifikujeme jednu surovinu, která do receptu nepatří:

Palačinka – vejce, polohrubá mouka, sůl, **cibule**, mléko, cukr

Mramorová bábovka – mouka, **pepř celý**, cukr, olej, vejce, prášek do pečiva, kakao

Bramborák – **kozí rohy**, brambory, hladká mouka, vejce, sůl, majoránka

Halušky – mouka, brambory, sůl, **nové koření**, vejce, bryndza

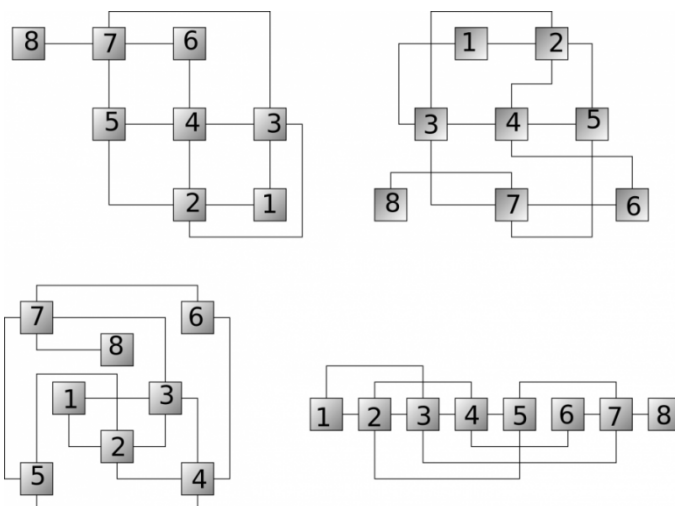
Perník – olej, perníkové koření, **špekáček**, cukr, vejce, hladká mouka, med, kakao

Česnečka – česnek, hovězí bujón, brambory, cibule, pepř, sůl, chlebové krutony, **ocet**

Z uvedených surovin "uvaříme". Tajenka: UTOPENEC

**21. Čtverce**

Zadání obsahuje 4 obrazce. Při bližším prozkoumání zjistíme, že mají hodně společného (počty čtverců, počty spojnic) a že je lze na sebe vzájemně "namapovat" tak, aby byly zachovány spojnice, viz obrázek:

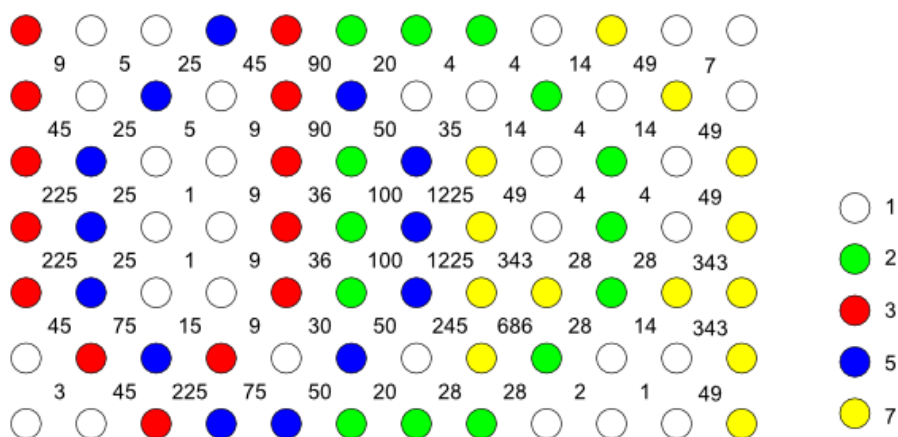


Nyní vždy vezmeme 3 odpovídající čtverce a "vložíme" je přes sebe na příslušné místo čtvrtého obrazce. Pro správnou orientaci čtverců využijeme stínování.

Tajenka: KATERINA

**22. Čísla**

Do bublin dopíšeme prvočísla taková, aby jejich součin dával napsané číslo. Přečteme jako grafiku.



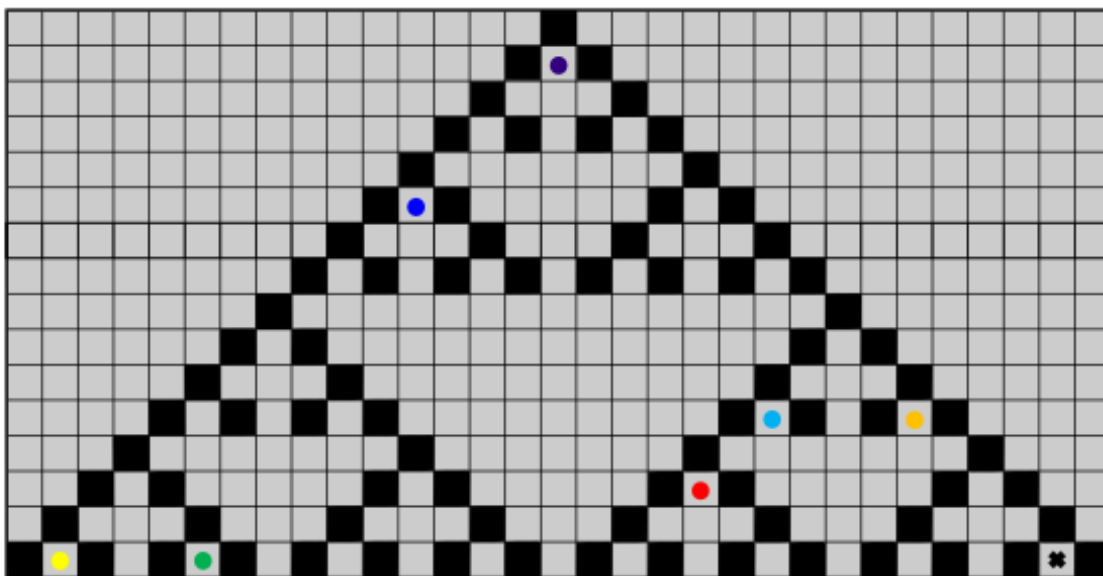
Tajenka: VODA

### 23. Dlouhý psaní

Nápadovka - drobné hinty v textu napovídají, že něčeho je tam málo. Je tam málo písmen "e", které je jinak v češtině nejčtenější. Jsou jen ve dvou slovech - "ještě" a "nevečeřela" ⇒  
Tajenka: ADELA

### 31. Mřížka

Symbole nahoře dávají návod, jak vyplnit mřížku černými a šedými políčky. Postupujeme s vyplňováním odshora, první řádek mřížky už je vyplněn. Vyplněná mřížka:

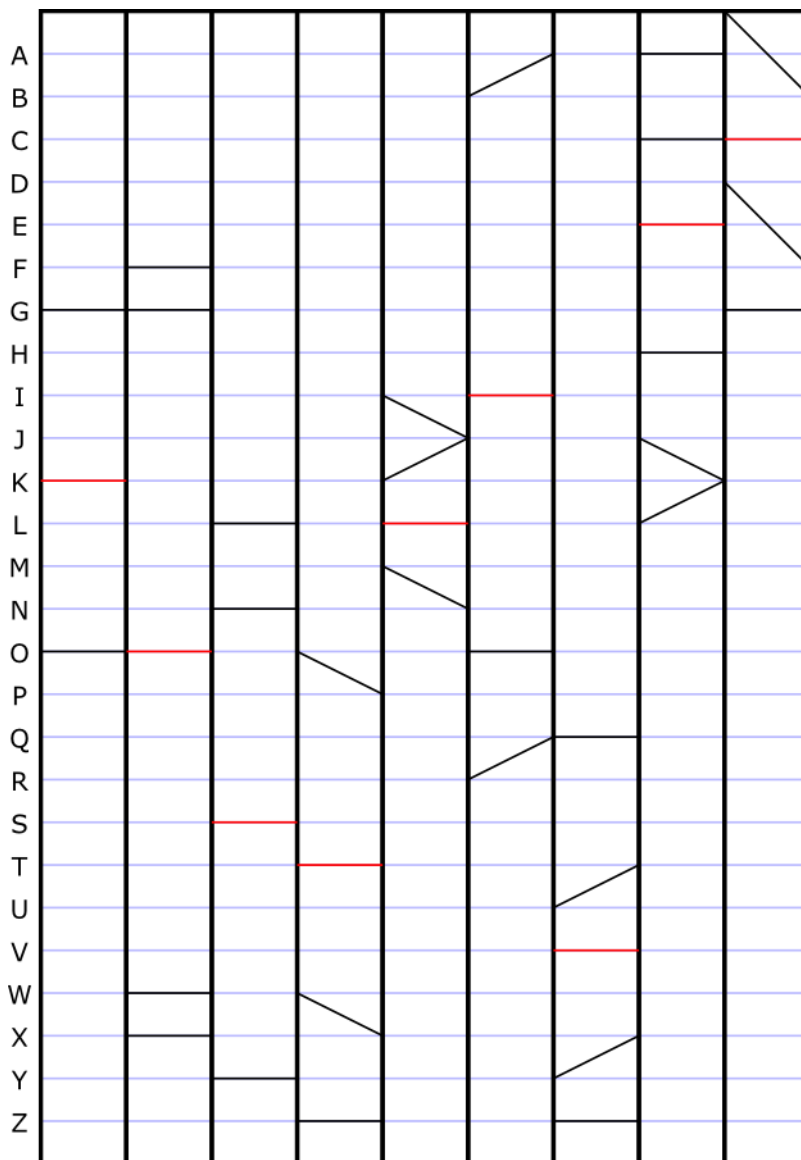


V nakresleném obrazci je 27 "chlívečků" (jedna šedá kostička sousedící s černou vpravo, vlevo i nahoře). V posledním z nich je křížek, zbývá jich tedy 26 - postupně od vrchu po řádcích vepíšeme písmena abecedy. V pořadí podle barev duhy přečteme.

Tajenka: ROTUNDA

**32. Proužky**

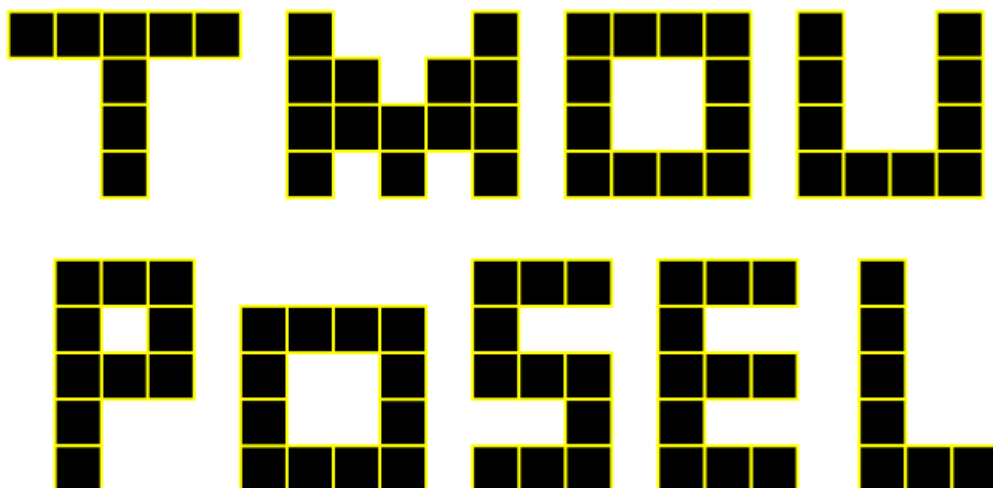
Jednotlivé proužky musíme přehnout tak, abychom dostali římská čísla 1 až 9. Možných míst přehybu je 26, tj. každý přehyb kóduje jedno písmeno abecedy. Tajenka: KOSTLIVEC



PS: Šifra je (záměrně) vizuálně velmi podobná s šifrou "23. Čáry v obdélníku" z kvalifikace Tmou 12. Princip je však zcela odlišný.

## 41. Runy

- Zřejmé: Každý řádek kóduje jedno písmeno, první čtyři řádky jsou písmena "TMOU", dalších 5 řádků je heslo.
- Očekávané: Písmena jsou kódována graficky. Sekvence run na řádku udává postup vykreslení příslušného písmene.
- Nápad: Písmena vykresluje "robot" v pravouhlé síti, runy udávají "program". Vertikální čáry znamenají (podle natočení): otočení doleva / posun vpřed / otočení doprava. Horizontální čáry značí počet opakování dané sekvence.



Tajenka: POSEL

Inspirace - Robot Karel a Robotanik - <http://tutor.fi.muni.cz>

## 51. Poslední

<http://www.chlyftym.cz/web/pomucky>  
(název navádí, že je potřeba použít poslední verzi)

Tajenka: BEROUNKA